Roteiro de Atividade Prática

Nome: Turma: .

**Título da atividade: Exercícios práticos – Criação de programas**

**Objetivos**

Compreender o conceito de estruturas de decisão em programação, introdução à sintaxe da linguagem Python e início do desenvolvimento de habilidades para criar algoritmos simples utilizando estruturas de decisão.

**Lista de materiais**

* + Recurso audiovisual para exibição de vídeos e imagens;
  + Caderno, canetas, lápis;
  + Acesso ao laboratório de informática e/ou internet.

**Procedimento experimental**

1. Uma academia de artes tem um processo de admissão que inclui o envio de um portfólio e uma audição. A academia admite candidatos que:

Tenham um portfólio forte OU

Tenham uma audição excelente e tenham feito pelo menos 2 anos de treinamento prévio.

Escreva um programa que determine se um candidato será admitido ou não.

**Tempo estimado de resolução:** 15 minutos.

2. Um banco oferece empréstimos para clientes que:

Têm uma renda mensal de pelo menos R$ 2000 E

Têm um score de crédito de pelo menos 600 OU

Têm um fiador com um score de crédito de pelo menos 700.

Escreva um programa que determine se um cliente é elegível para um empréstimo.

**Tempo estimado de resolução:** 20 minutos.

3. Escreva o código que você desenvolveu para a solução dos exercícios propostos. Pensando em evolução constante no desenvolvimento de programas em Python, cite quais recursos você acredita que podem deixar o código mais performático para os exercícios propostos.

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |